

> Do It Yourself leicht gemacht! Bastle Alltagsgegenstände aus Müll <

GELDBÖRSE AUS TETRAPACK

Du brauchst:

- 1 leerer, gut ausgewaschener Tetrapak (1 l oder 1,5 l, mit rechteckigem Grundriss)
- ca. 10 cm selbstklebender Klettverschluss oder 2 Druckknöpfe
- Schere
- Stanley-Messer
- Geodreieck
- Bleistift
- buntes Isolierband
- etwas Superkleber



So geht's:



Obere und untere Fläche des Tetrapaks so abscheiden, dass von dem Karton nur noch eine Röhre übrig bleibt.

Mit dem Geodreieck flachdrücken, sodass auf Vorder- und Rückseite jeweils eine Hälfte der beiden seitlichen Flächen sichtbar sind. Dann die beiden offenen Ränder mithilfe des Stanley-Messers schön gerade zurechtschneiden.



Die beiden Seiten des Kartons so nach innen falten, dass von oben betrachtet eine Sanduhr-Form entsteht. Dann sehr fest flachdrücken.

Karton in drei gleich große Teile teilen und diese mit dem Bleistift markieren. Unteres Drittel nach oben und dann oberes Drittel nach unten biegen. Kanten mit dem Geodreieck nachfalzen.



Die letzten beiden Falzungen wieder aufklappen und mit der Schere die 3 Flächen des unteren Drittels entfernen, sodass nur noch die obere breite Seite (das wird der Deckel der Börse) zurückbleibt.



> auf der nächsten Seite geht es weiter.



Nun alle beschnittenen Kanten mit dem bunten Isolierband so bekleben, dass sich jeweils die Hälfte des Bandes auf jeder Seite der Kante befindet.

Das untere Drittel des Kartons wieder hinaufklappen und erneut sehr fest drücken. Dann den Superkleber dünn auf beiden Innenseiten (siehe Abbildung) der so entstehenden Fächer aufragen, gleichmäßig zusammendrücken und halten bis der Kleber getrocknet ist.



Als letzten Schritt den selbstklebenden Klettverschluss an der oberen Kante (ca. 0,5-1 cm zur Kante freihalten) anbringen, die Börse schließen und somit ermitteln, auf welcher Höhe der zweite Teil des Verschlusses platziert werden muss. Oder die Druckköpfe an beiden Seiten des Deckels anbringen und genauso vorgehen.



> Viel Spaß mit Deiner Geldbörse aus Müll!